



## REGULAMENTO



### 1. Do Objetivo

O **HackZN** é um evento promovido pela V Semana da Licenciatura em Informática (V SELINFO) e consiste em uma atividade em que equipes participam de uma jornada de programação em regime intensivo, combinando habilidades de programação, criatividade e colaboração para, em um curto espaço de tempo, promover o desenvolvimento de soluções tecnológicas para um dado problema em uma temática disponibilizada pela organização do evento.

O tema do **HackZN** será divulgado durante a mesa redonda “**Tecnologias Educacionais para Redução das Desigualdades**”, que será realizada no dia 26 de novembro de 2018, às 16h, no auditório do Campus Natal – Zona Norte do IFRN. O objetivo é criar inovações através do desenvolvimento de protótipos e/ou sistemas (aplicações *desktop / web / mobile*) que possam ser aplicados na área tema proposta.

Todas as regras e disposições deste documento se aplicarão durante todo o período de realização do **HackZN**. Portanto, é imprescindível que o candidato leia o presente documento na íntegra para melhor compreender e aproveitar o **HackZN**.

### 2. Das Datas e do Local

O **HackZN** acontecerá entre os dias 26 e 30 de novembro de 2018, no Campus Natal – Zona Norte do IFRN. O evento faz parte da programação da V Semana da Licenciatura em Informática (SELINFO), que é um dos eventos que compõem a VIII Semana de Ciência e Tecnologia (VIII SCTZN).



### 3. Da Inscrição

Podem se inscrever para o **HackZN** estudantes do Campus Natal – Zona Norte do IFRN de qualquer modalidade (Médio Integrado, Subsequente e Superior), com idade igual ou superior a 13 (treze) anos. A inscrição e participação no **HackZN** se dá por equipes.

#### 3.1. Do Período de Inscrições

As inscrições se darão no período de **15 a 19 de novembro de 2018**, por meio do preenchimento de todos os campos obrigatórios no formulário eletrônico disponível através do endereço: <https://bit.ly/2PUezHl>. Os inscritos preferencialmente deverão ter conhecimento e/ou experiência em pelo menos 01 (uma) das áreas elencadas abaixo, não sendo obrigatório ter habilidade em todas as áreas:

- a) Programação e desenvolvimento de software; ou
- b) Análise de dados; ou
- c) Design gráfico / digital; ou
- d) Comunicação; ou
- e) Administração ou gestão de projetos.

### 4. Da Participação

A participação no **HackZN** é voluntária, nominativa e intransferível. A participação fica limitada ao deferimento das inscrições, que ocorrerá até o dia **20 de novembro de 2018**. A confirmação da inscrição será feita pela comissão organizadora através de envio de e-mail para um dos membros de cada equipe, utilizando para isto o endereço cadastrado no ato da inscrição.

As equipes deverão ser formadas por 02 (dois) ou 03 (três) estudantes. Todos os participantes da equipe devem comparecer ao evento de abertura do **HackZN**, durante a mesa redonda “**Tecnologias Educacionais para Redução das Desigualdades**”, que será realizada no dia 26 de novembro de 2018, às 16h, no auditório do Campus Natal – Zona Norte do IFRN, de forma a confirmar a participação e ter conhecimento do



TEMA da Maratona.

No que se refere à formação das equipes:

- A) Deverão ser previamente formadas pelos próprios participantes, com todos sendo cadastrados no ato da inscrição;
- B) Cada equipe deve ter um nome, que será informado no ato da inscrição;
- C) Equipes mistas receberão pontuação adicional, conforme detalhamento a seguir:
  - ✓ **Equipe Horizontal (10 pontos):** Equipe com alunos de cursos diferentes, mas de mesma modalidade (todos de Nível Médio, por exemplo);
  - ✓ **Equipe Vertical (15 Pontos):** Equipe com alunos que pertencem a cursos de modalidades diferentes (membros de Nível Superior e Médio na mesma equipe);
  - ✓ A pontuação adicional não é cumulativa.
- D) Cada equipe será composta preferencialmente por pessoas que possuam um dos perfis citados no item 3.

Caberá aos participantes levar para o evento seus próprios computadores/laptops ou qualquer outro material / equipamento lícito para utilização durante todo o concurso. Além disso, será disponibilizado durante os cinco dias do concurso o Laboratório de Informática I para o trabalho das equipes. É de responsabilidade de cada participante levar adaptadores para os casos em que o computador/laptop não tenha compatibilidade com as conexões disponíveis no laboratório.

Não haverá instalação de *softwares* adicionais para o **HackZN**, cabendo às equipes utilizar os *softwares* previamente instalados nos computadores do laboratório, ou seus próprios computadores.

O participante deverá manter visível a identificação oferecida no ato do credenciamento da VIII SCTZN durante todo o período e em todos os espaços em que serão realizadas as atividades.

Durante o **HackZN**, tutores das áreas elencadas no item 3.1 estarão acompanhando as atividades desenvolvidas no Laboratório de Informática I, uma hora por dia, em horários a serem divulgados pela comissão organizadora, com o intuito de analisar o andamento das atividades, além de auxiliar nas dúvidas das equipes



participantes.

## 5. Da Programação do Evento

- ✓ **26 de novembro - Dia 1 (segunda-feira)** – Abertura do **HackZN**  
16h – Mesa Redonda “Tecnologias Educacionais para Redução das Desigualdades”  
e apresentação do tema
- ✓ **27 de novembro - Dia 2 (terça-feira)** – Desenvolvimento da aplicação
- ✓ **28 de novembro - Dia 3 (quarta-feira)** – Desenvolvimento da aplicação
- ✓ **29 de novembro - Dia 4 (quinta-feira)** – Desenvolvimento da aplicação
- ✓ **30 de novembro - Dia 5 (sexta-feira)** – Apresentação e demonstração do protótipo  
/ aplicação.

## 6. Do Julgamento:

No dia 30 de novembro de 2018 (sexta-feira), em horário a ser divulgado pela comissão organizadora do **HackZN**, todas as equipes participantes apresentarão a solução tecnológica para uma banca julgadora definida pela comissão organizadora.

### 6.1. Pré-Avaliação:

- ✓ Cada equipe deverá ser submetida a uma avaliação preliminar (*checkpoint*) no dia 29 de novembro, em horário a ser divulgado, para avaliação do andamento do projeto e confirmação de apresentação no dia seguinte.

### 6.2. Apresentação:

- ✓ 10 minutos para equipe (*pitching* e demonstração) + 5 minutos para arguição da banca;
- ✓ Todos os membros de cada equipe devem estar presentes durante a apresentação.



**6.3. Composição da Banca:** 1 membro da Equipe Técnico-Pedagógica + 3 professores (sistemas de informação, *web design* e com experiência no evento).

#### **6.4. Critérios de Avaliação do Projeto:**

<b>TABELA DE PONTUAÇÃO</b>	
<b>CRITÉRIO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
Originalidade / criatividade / inovação	25
Aderência da solução proposta ao tema	20
Design / interface	20
Tecnologias utilizadas	20
Utilidade / funcionalidade / aplicabilidade	20
Apresentação / defesa / demonstração do produto ( <i>pitching</i> )	30
Pontuação adicional (equipes mistas)	10 ou 15
<b>NOTA MÁXIMA</b>	<b>150</b>

6.1. Após a avaliação, serão consideradas vencedoras as **03 (três) equipes** que receberem a maior pontuação pela banca julgadora.

6.2. Em caso de empate para a classificação das três equipes vencedoras, o critério utilizado para desempate será a **qualidade da implementação do projeto** (organização, boas práticas de programação, etc), que receberá uma nota de 0 a 10.

## **7. Da Premiação**

No dia **30 de novembro de 2018 (sexta-feira)**, durante a cerimônia de Encerramento da VIII Semana de Ciência e Tecnologia, será realizada a premiação do **HackZN**. No mínimo, 01 (um) participante de cada equipe finalista deverá estar presente na cerimônia.

Todos os prêmios oferecidos aos integrantes da equipe vencedora são pessoais e intransferíveis.

Serão premiadas as três equipes com maior pontuação no **HackZN**. Os prêmios



serão os seguintes:

- ✓ Equipe campeã: Medalhas + Prêmios;
- ✓ Segunda e terceira colocadas: Medalhas + Certificados.

## **8. Da Comunicação**

Em todas as etapas do **HackZN**, a comissão organizadora se comunicará por e-mail com as equipes. Os participantes inscritos são responsáveis por acompanharem a programação, os resultados e eventuais alterações. A comissão organizadora sugere a desabilitação de anti-spams que possam barrar as comunicações sobre o **HackZN**.

## **9. Das Considerações Finais**

O **HackZN** será coordenado por uma comissão cujas decisões são soberanas. Ao se inscreverem no **HackZN**, os participantes concordam com o inteiro teor deste regulamento.

Os participantes, ao concordarem com o Regulamento, autorizam a comissão da V SELINFO a utilizar, editar, publicar, reproduzir e divulgar, por meio de jornais, revistas, televisão, cinema, rádio e Internet, VHS e CD-ROM, ou em qualquer outro meio de comunicação, sem ônus e sem autorização prévia ou adicional, os seus nomes, vozes, imagens, projetos, ou empresas, tanto no âmbito nacional quanto internacional, durante período indeterminado.

Os participantes se responsabilizam pela originalidade de todo conteúdo por eles produzido no âmbito do presente regulamento, respondendo integral e exclusivamente por eventuais danos ou ônus a terceiros, excluindo e indenizando a Justiça Federal do Rio Grande do Norte e IFRN, em caso de demanda judicial ou extrajudicial intentada por terceiros, sob alegação de violação de direitos de propriedade intelectual, imagem, voz e nome.

Não serão aceitas soluções tecnológicas copiadas ou reproduzidas, de forma total ou parcial, de outras fontes e/ou competições. A identificação de uma cópia, total ou parcial, será punida com a desclassificação da respectiva equipe.

As despesas dos participantes referentes a transporte, hospedagem, material de



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
RIO GRANDE DO NORTE

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO  
GRANDE DO NORTE.**

Campuz Natal – Zona Norte – Código INEP: 24084336

Rua Brusque, 2926, Conj. Santa Catarina – CEP: 59112-490 – Natal/RN

CNPJ: 10.877.412/0009-15 – Telefone: (84) 4006-9500

---

consumo e quaisquer outras necessárias para a participação deste evento correrão por conta deles próprios.

Os casos omissos não previstos neste regulamento serão analisados e julgados pela comissão organizadora.

Natal, 14 de novembro de 2018.

**Comissão Organizadora do HackZN**