



REGULAMENTO PARA A MODALIDADE DE XADREZ

CAPÍTULO I – REGÊNCIA

Art. 1º – A Competição de Xadrez será realizada na modalidade Convencional, de acordo com as Regras Oficiais da Federação Internacional de Xadrez – FIDE (Leis do Xadrez), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez – CBX, salvo o estabelecido neste Regulamento.

CAPÍTULO II – FORMATO

Art. 2º – A competição será realizada em dois torneios: um por equipes – com 03 (três) tabuleiros para cada equipe – e outro individual.

§ 1º – Cada equipe será composta por, no mínimo 03 (três) e, no máximo, 05 (cinco) alunos, sendo que 03 (três) devem estar aptos para jogar em cada rodada.

§ 2º – As equipes que se apresentarem para jogar com menos que 03 (três) atletas, respeitando-se o mínimo estabelecido no parágrafo anterior, perderão a pontuação referente às partidas em que não houver atleta (s) por W x O.

§ 3º – Haverá premiação em medalhas para os três primeiros colocados de ambas as competições.

Art. 3º – O Aluno deverá comparecer ao local de competição com antecedência e, preferencialmente, uniformizado.

Art. 4º – O torneio por equipes será disputado pelo sistema eliminatório (mata-mata).

Art. 5º – O torneio individual será disputado em 05 (cinco) rodadas pelo sistema suíço, com a utilização do programa de empareiramento Vega8.

Art. 6º – O tempo de jogo será de 20 (vinte) minutos para cada jogador, nos torneios por equipes e torneio individual.

Parágrafo Único - A arbitragem poderá tolerar atrasos que não ultrapassem o prazo de 15 minutos com relógio acionado.

Art. 7º – A contagem dos pontos será a oficial da FIDE, contemplando vitórias com 1 (um) ponto e empates com 0,5 (meio) ponto.

Parágrafo Único – Não haverá pontuação para as derrotas.

Art. 8º – Na competição individual, em caso de empate na pontuação final do grupo, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- I – Número de vitórias;
- II – Milésimos (Bucholz) com corte do pior resultado;
- III – Milésimos (Bucholz) totais;

IV – Sonneborn-Berger;

Art. 9 – É expressamente proibido usar celulares ou qualquer aparelho eletrônico de comunicação no salão de jogos. O descumprimento a esta regra acarretará a perda do ponto da partida, mesmo após o término desta, enquanto a rodada estiver em andamento.

Parágrafo Único – É obrigatório desligar o celular durante as disputas; caso o aparelho toque, o jogador será desclassificado.

CAPÍTULO III – DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 10 – A reunião técnica da modalidade com os representantes das equipes participantes tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como normas gerais, ratificação de inscrições, e assuntos correlatos, e ocorrerá 15 minutos antes da disputa iniciar.

Art. 11 – Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Central Organizadora e Coordenação de Xadrez, com a anuência da Comissão de Desportos, não podendo esta resolução contrariar as Regras Oficiais e o Regulamento Geral dos Jogos.